

PHÂN CÔNG THÀNH VIÊN (BAN ĐẦU)

TÊN NHÓM: NHÓM 5

1. Phân công vị trí

STT	TÊN THÀNH VIÊN	ĐIỂM MẠNH	ĐIỂM YẾU	ĐẢM NHẬN
1	Nguyễn Lê Ngọc Mai	<ul style="list-style-type: none">- Có tinh thần trách nhiệm.- Có tính kỷ luật cao.- Khả năng giải quyết vấn đề tốt.	<ul style="list-style-type: none">- Khá cố chấp và bảo thủ.	Scrum Master, Back-End Developer
2	Nguyễn Minh Trí	<ul style="list-style-type: none">- Có tinh thần trách nhiệm.- Ngoại giao tốt. Hiểu biết nghiệp vụ sâu rộng.- Có khả năng thiết kế giao diện đẹp mắt.	<ul style="list-style-type: none">- Làm việc còn khá độc lập.- Giờ làm việc thường là ban đêm, khó làm việc chung với nhóm.	Front-End Developer
3	Nguyễn Kim Anh Thư	<ul style="list-style-type: none">- Có tinh thần trách nhiệm- Khả năng thuyết trình và phản biện tốt.- Có khả năng thiết kế giao diện thuận tiện cho người dùng.	<ul style="list-style-type: none">- Còn khá thiếu chính kiến.	Product Owner, Full-Stack Developer

2. Phân công công việc

STT	CÔNG VIỆC	MAI	TRÍ	THƯ	DEADLINE
1	Khởi tạo và lập kế hoạch dự án	R, A	R	R	Cập nhật sau các buổi Sprint Review và Sprint Planning
2	Đặc tả chức năng	R, A	C	C	2 ngày đầu tiên đối với mỗi Sprint
3	Thiết kế cơ sở dữ liệu	C	C	R, A	4 giờ đầu tiên đối với mỗi Sprint
4	Thiết kế giao diện	C	R, A	C	8 giờ đầu tiên đối với mỗi Sprint
5	Cài đặt giao diện	R, A	I	R	Tùy từng Sprint sẽ có deadline khác nhau đối với từng người
6	Cài đặt chức năng	I	R, A	R	Tùy từng Sprint sẽ có deadline khác nhau đối với từng người
7	Kiểm thử	R, A	R	R	1 ngày sau khi cài đặt xong ở mỗi Sprint

Trong đó:

- **R (Responsible):** chịu trách nhiệm thực hiện công việc.
- **A (Accountable):** chịu trách nhiệm giải trình.
- **S (Support):** hỗ trợ công việc, cung cấp tài nguyên.
- **C (Consult):** đưa ý kiến tham vấn cho những người nhóm R/A.
- **I (Inform):** được những người nhóm R/A cập nhật thông tin.

3. Kết quả đạt được

STT	CÔNG VIỆC	KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC
1	Khởi tạo và lập kế hoạch dự án	
2	Đặc tả chức năng	
3	Thiết kế cơ sở dữ liệu	
4	Thiết kế giao diện	
5	Cài đặt giao diện	
6	Cài đặt chức năng	
7	Kiểm thử	